

Índice de contenidos

Índice de contenidos

Aviso sobre la utilización

Instrucciones de seguridad.....	2
---------------------------------	---

Introducción

Características del producto.....	5
Contenido del paquete.....	6
Opciones adicionales.....	6
Información general acerca del producto.....	7
Puentes de conexión.....	8
Panel de control.....	9
Mando a distancia.....	10
Instalación de las baterías del control remoto..	12
Alcance del control remoto.....	12

Instalación

Conexión del proyector.....	13
Conexión con un equipo de sobremesa/portátil	13
Conexión a un vídeo.....	14
Encendido y apagado del proyector.....	15
Encendido del proyector.....	15
Apagado del proyector.....	16
Indicador de advertencia.....	17
Ajuste de la imagen proyectada.....	18
Ajuste de la altura de la imagen proyectada.....	18
Ajuste del zoom y el enfoque del proyector.....	19
Ajuste del tamaño de la imagen de proyección	19

Controles del usuario

Menús en pantalla.....	20
Manejo de los menús.....	20
IMAGEN.....	21
IMAGEN Avanzada.....	23
IMAGEN Avanzada Color.....	24
IMAGEN Avanzada Entrada.....	24
PANTALLA.....	25
AJUSTE Idioma.....	27
AJUSTE.....	27
AJUSTE Señal.....	29
AJUSTE Avanzada.....	30
OPCIONES.....	31
OPCIONES Avanzada.....	32
OPCIONES Config. Lámpara.....	33

Anexos

Resolución de problemas.....	34
Sustitución de la lámpara.....	39
Compatibilidad con PC.....	40
Configuración de terminales.....	41
Terminal : RGB analógico (Mini D-sub de 15 contactos).....	41
Terminal : Mini DIN de 3 contactos.....	41
Disposiciones legales y avisos de seguridad.....	42
Dimensiones.....	44


Aviso sobre la utilización

Instrucciones de seguridad

Tenga en consideración las instrucciones de seguridad para prevenir potenciales accidentes o usos incorrectos del proyector.

→ Las instrucciones de seguridad se indican de dos formas, como se indica a continuación.

 **ADVERTENCIA** : No respetar esta instrucción puede provocar lesiones graves e incluso mortales.

 **NOTAS** : No respetar esta instrucción puede provocar lesiones o daños en el proyector.

→ Una vez haya leído este manual, guárdelo en un lugar de fácil acceso.

Instalación en espacios cerrados

ADVERTENCIA

No coloque el proyector en lugares en los que esté expuesto a la luz solar directa ni cerca de fuentes de calor como radiadores, fuegos, estufas, etc.
Podría provocar peligro de incendio.

No sitúe materiales inflamables, sobre ni cerca del proyector.
Podría provocar peligro de incendio.

No se cuelgue del proyector una vez esté instalado.
Podría hacer que el proyector se desprendiera y provocara lesiones, de carácter incluso mortal.

No bloquee los respiraderos del proyector ni limite el flujo de aire de ninguna forma.
Esto causaría un aumento de la temperatura interna y podría provocar peligro de incendio o daños en la unidad.

No sitúe el proyector cerca de fuentes de vapor o aceite, como humidificadores.
Podría provocar peligro de incendio o de descarga eléctrica.

No coloque el proyector en lugares en los que se pueda ver expuesto al polvo.
Podría provocar peligro de incendio o daños en la unidad.

No use el proyector en lugares húmedos, como aseos, en los que es probable que el proyector se vea afectado por dicha humedad.
Podría provocar peligro de incendio o de descarga eléctrica.

No sitúe el proyector directamente sobre alfombras, esterillas o lugares con ventilación limitada.
Esto causaría un aumento de la temperatura interna y podría provocar peligro de incendio o daños en la unidad.

Asegúrese de que existe una ventilación adecuada alrededor del proyector. La distancia entre el proyector y la pared debería ser superior a 30 cm/12 pulgadas.
Un aumento excesivo de la temperatura interna podría provocar peligro de incendio o daños en la unidad.

Instalación en espacios cerrados

NOTAS

Cuando instale el proyector sobre una mesa, tenga cuidado de no situarlo cerca del borde.
El proyector podría caer provocando lesiones y sufriendo daños.
Utilice exclusivamente un soporte adecuado.

Desconecte la fuente de alimentación y todas las conexiones antes de mover o limpiar el proyector.

Utilice el proyector únicamente sobre una superficie nivelada y estable.
Podría caer y provocar lesiones y/o sufrir daños.

Encendido


ADVERTENCIA


Se debe conectar el cable de tierra.
Asegúrese de conectar el cable de tierra para prevenir posibles descargas eléctricas (esto es, un proyector con enchufe de CA de tres clavijas con conexión a tierra debe conectarse a una toma de CA conectada a tierra de tres terminales).
Si no es posible utilizar métodos de conexión a tierra, haga que un electricista cualificado instale un interruptor independiente.
No trate de conectar a tierra la unidad a través de cables de teléfono, pararrayos o tuberías de gas.


El cable de alimentación debe introducirse completamente en la toma de suministro eléctrico para evitar el riesgo de incendio.
Podría provocar peligro de incendio o daños en la unidad.

No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.
Podría provocar peligro de incendio o de descarga eléctrica.

Aviso sobre la utilización

Encendido	 ADVERTENCIA	
<p>Nunca toque el cable de alimentación con las manos húmedas. Podría sufrir una descarga eléctrica.</p>	<p>No conecte un número excesivo de dispositivos a una misma toma de suministro eléctrico. Podría provocar el sobrecalentamiento de la toma de suministro eléctrico y generar un peligro de incendio.</p>	<p>Evite que se acumule el polvo en las clavijas del enchufe o la toma de suministro eléctrico. Podría provocar peligro de incendio.</p>

Encendido	 NOTAS	
<p>Sujete firmemente el enchufe cuando lo vaya a desenchufar. Si tira del cable éste podría resultar dañado. Podría provocar peligro de incendio.</p>	<p>No utilice el proyector si el cable de alimentación o el enchufe están dañados o si cualquier pieza de la toma de suministro eléctrico está suelta. Ello podría provocar un incendio o una descarga eléctrica, así como daños en la unidad.</p>	<p>Asegúrese de que el cable de alimentación no entra en contacto con objetos afilados o calientes. Ello podría provocar un incendio o una descarga eléctrica, así como daños en la unidad.</p>
<p>Coloque el proyector de forma que nadie pueda pisar el cable de alimentación ni tropezarse con él. Ello podría provocar un incendio o una descarga eléctrica, así como daños en la unidad.</p>	<p>No encienda/apague el proyector enchufando o desenchufando el cable de alimentación de la toma de suministro eléctrico. (permíta que la unidad se enfríe antes de desconectar la alimentación). Podría provocar un fallo mecánico o una descarga eléctrica.</p>	

Utilización	 ADVERTENCIA	
<p>No sitúe ningún objeto que contenga líquidos sobre el proyector, como jarrones, tazas, productos cosméticos o velas. Podría provocar peligro de incendio o daños en la unidad.</p>	<p>En caso de que el proyector sufra algún impacto o daño, apáguelo, desenchúfelo de la toma de suministro eléctrico y póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado. Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica, así como daños en la unidad.</p>	<p>No permita que ningún objeto caiga sobre el proyector. Podría provocar peligro de descarga eléctrica o daños en la unidad.</p>
<p>Si se derrama agua sobre el proyector, desenchúfelo inmediatamente de la fuente de alimentación y consulte a su servicio técnico. Podría provocar peligro de descarga eléctrica o daños en la unidad.</p>	<p>Elimine las baterías usadas de forma respetuosa y segura. Si un niño ingiere una batería, póngase en contacto inmediatamente con un médico.</p>	
<p>No retire ninguna tapa del proyector. Existe un alto riesgo de sufrir una descarga eléctrica.</p>	<p>No mire directamente al objetivo del proyector cuando lo esté utilizando. Podría sufrir daños oculares.</p>	<p>No toque las partes metálicas durante el funcionamiento del proyector o justo después de utilizarlo, ya que los respiraderos podrían encontrarse a una temperatura muy elevada.</p>

PRECAUCIONES respecto al cable de alimentación

Para la mayoría de equipos, se recomienda utilizar un circuito dedicado, es decir, una toma de suministro eléctrico que alimente únicamente a ese dispositivo y no disponga de tomas adicionales ni ramificaciones. Consulte la página de especificaciones de este manual para asegurarse.

No sobrecargue las tomas de suministro eléctrico. Las tomas de suministro eléctrico sobrecargadas, las tomas de suministro eléctrico sueltas o dañadas, los prolongadores, los cables de alimentación deshilachados y los cables con el aislamiento dañado o agrietado son peligrosos. Cualquiera de ellos podría provocar una descarga eléctrica o un incendio. Revise periódicamente el cable de su dispositivo y, si su aspecto indica la existencia de daños o deterioro, desenchúfelo, deje de utilizar el dispositivo y solicite a personal técnico cualificado que sustituya el cable por un cable de repuesto idéntico.

Proteja el cable de alimentación frente al abuso físico o mecánico, como, por ejemplo, en aquellas situaciones en las que pueda retorcerse, ondularse, sufrir presiones excesivas, quedar atrapado por puertas o pisarse. Preste especial atención a los enchufes, las tomas de suministro eléctrico y el lugar en el que el cable de alimentación sale del dispositivo.

Aviso sobre la utilización

Utilización

ADVERTENCIA

Si el proyector se encuentra en una sala en la que se produce una fuga de gas, no toque el proyector.

Podría generar una chispa que provoque un fuego o incendio.

No mire directamente al haz de láser ya que puede provocar daños oculares.

Abra siempre la puerta del objetivo o retire la tapa del objetivo cuando la lámpara del proyector esté encendida.

Utilización

NOTAS

No coloque objetos pesados sobre el proyector.

Podría provocar un fallo mecánico o lesiones personales.

Procure no golpear el objetivo, en especial cuando mueva el proyector.

No toque el objetivo del proyector. Es una pieza frágil que puede resultar fácilmente dañada.

No utilice herramientas con filo en el proyector, ya que podrían dañar la caja.

Si no aparece ninguna imagen en la pantalla, apague el proyector, desenchúfelo de la toma de suministro eléctrico y póngase en contacto con su servicio técnico.

Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica, así como daños en la unidad.

No deje caer el proyector ni permita que impacten objetos contra él.

Podría provocar un fallo mecánico o lesiones personales.

Limpieza

ADVERTENCIA

No utilice agua a la hora de limpiar el proyector.

Esto puede provocar daños en el proyector o peligro de descarga eléctrica.

En el caso improbable de que detecte humo o un olor extraño procedente del proyector, apáguelo, desenchúfelo de la toma de suministro eléctrico y póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico.

Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica, así como daños en la unidad.

Utilice aire comprimido o un paño suave humedecido con agua y detergente neutro para eliminar el polvo o las manchas del objetivo del proyector.

Limpieza

NOTAS

Póngase en contacto con el Centro de Servicio Técnico una vez al año para limpiar los componentes internos del proyector.

La acumulación de polvo puede provocar fallos mecánicos.

Si necesita limpiar alguna pieza de plástico, como la carcasa del proyector, desenchufe el cable de alimentación y límpiela con un paño suave. No utilice líquidos de limpieza, pulverizadores de agua ni paños húmedos. En particular, no utilice nunca líquidos de limpieza (limpiacristales), abrillantadores para automóviles o industriales, materiales abrasivos o ceras, benceno, alcohol, etc.; estos productos pueden provocar daños en el proyector.

Utilice aire comprimido o un paño suave humedecido con agua y detergente neutro para eliminar el polvo o las manchas del objetivo del proyector.

Podría provocar un incendio, una descarga eléctrica o daños en el producto (deformación, corrosión u otros daños).

Información adicional

ADVERTENCIA

No intente reparar el proyector personalmente. Póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico.

Podría provocar daños en el proyector o una descarga eléctrica e invalidar la garantía.

Información adicional

NOTAS

Asegúrese de desenchufar el proyector si no piensa utilizarlo durante un período de tiempo prolongado.

La acumulación de polvo puede provocar peligro de incendio o daños en la unidad.

Utilice exclusivamente baterías del tipo especificado.

Podría provocar daños en el control remoto.

Características del producto

Este producto es un proyector XGA/SVGA equipado con un chip DLP® de 0,55". Entre sus características principales se encuentran las siguientes:

- Resolución nativa XGA (1024 x 768) / SVGA (800 x 600)
- Altavoz integrado con amplificador de 2 vatios
- Compatibilidad con HDTV (720p, 1080i/p)
- Conexión en bucle de monitor VGA (funciona en modo de espera > 1 W)
- Tecnología BrilliantColor™
- Control RS232

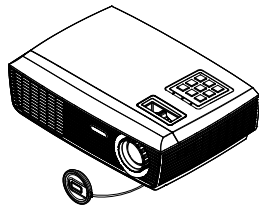
Introducción

Contenido del paquete

Este proyector incluye todos los elementos que se muestran a continuación. Compruebe que su unidad disponga de todos los elementos indicados. Póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente si observa que falta algún elemento.

Note

❖ Debido a las diferentes aplicaciones de cada país, los accesorios podrían diferir según la región.



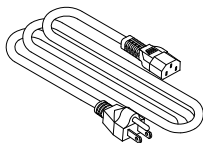
Proyector con tapa protectora del objetivo



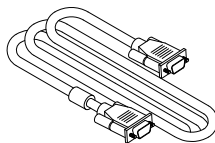
Mando a distancia inalámbrico



Batería



Cable de alimentación

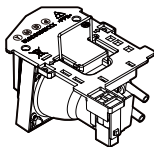


Cable VGA

Documentación:

- Manual del usuario en soporte CD-ROM

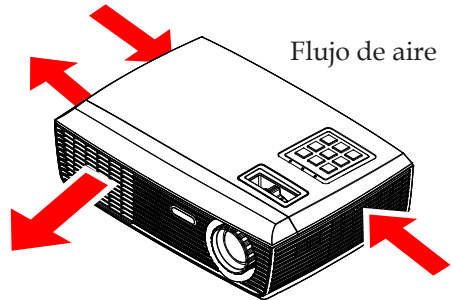
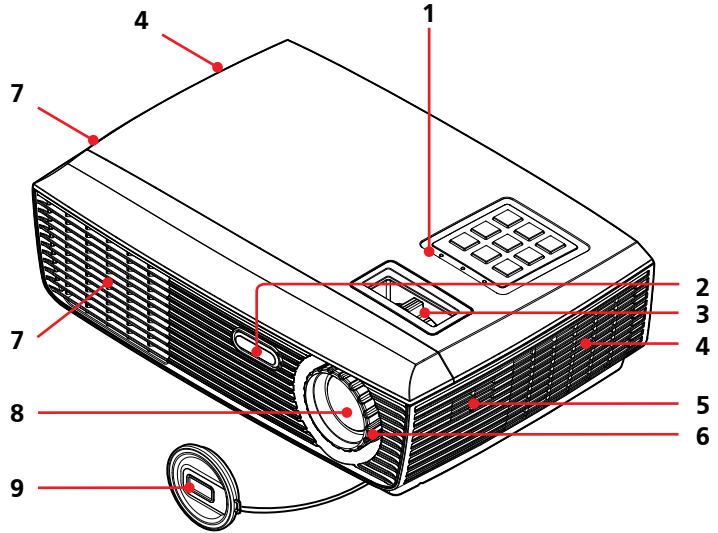
Opciones adicionales



Lámpara

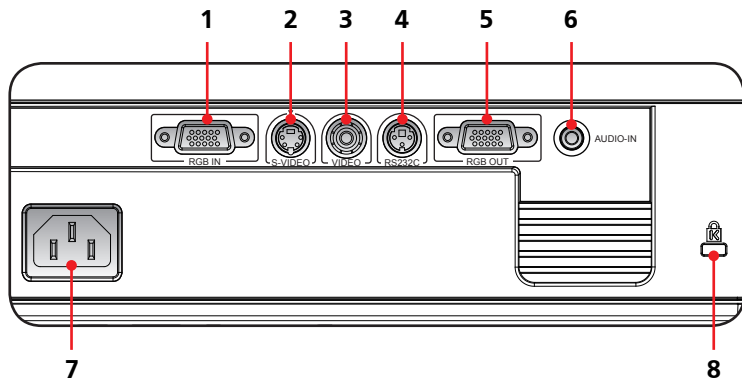
Introducción

Información general acerca del producto



1. Panel de control
2. Sensor remoto
3. Anillo de zoom
4. Ventilación (entrada)
5. Altavoz
6. Anillo de enfoque
7. Ventilación (salida)
8. Objetivo
9. Tapa del objetivo

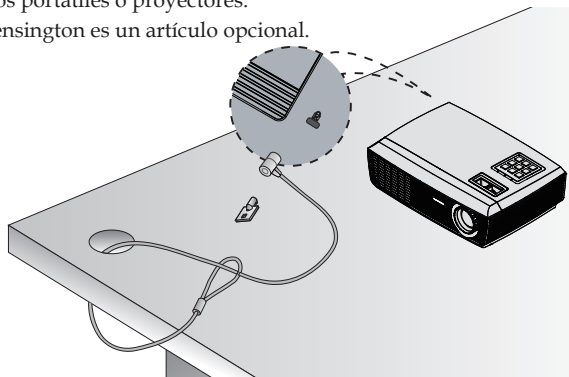
Puertos de conexión



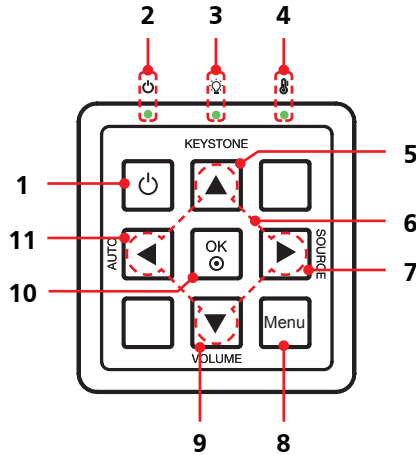
1. Toma ENTRADA DE RGB
2. Toma S-VIDEO
3. Toma VIDEO
4. Puerto de servicio RS232C
5. Toma SALIDA DE RGB
6. Toma ENTRADA DE AUDIO
7. ENTRADA DE CA
8. Puerto de bloqueo Kensington™

Sistema de seguridad Kensington

- ❖ Este proyector dispone de un orificio para sistemas de seguridad Kensington en el panel lateral. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se indica a continuación.
- ❖ Si desea obtener información detallada acerca de la instalación y el uso de los sistemas de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se incluye con cada sistema de seguridad Kensington. Si desea obtener más información, visite la dirección <http://www.kensington.com>, la página web de la compañía Kensington, que dispone de aplicaciones para equipos electrónicos de elevado coste, como equipos portátiles o proyectores.
- ❖ El sistema de seguridad Kensington es un artículo opcional.



Panel de control



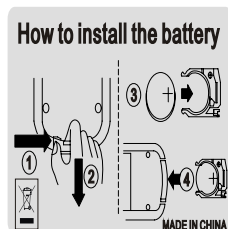
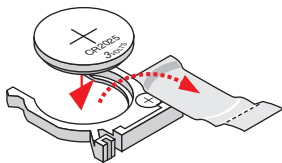
1	POWER	Consulte la sección "Encendido y apagado del proyector" en las páginas 15-16.
2	Indicador LED de ENCENDIDO	Indica el estado del proyector.
3	Indicador LED de LÁMPARA	Indica el estado de la lámpara del proyector.
4	Indicador LED de TEMPERATURA	Indica el estado de la temperatura del proyector.
5	KEYSTONE	Ajusta la imagen para compensar la distorsión causada por la inclinación del proyector.
6	Botones de selección de cuatro direcciones	Use los botones ▲, ▼, ◀ o ▶ para seleccionar opciones o realizar ajustes en su selección.
7	SOURCE	Pulse "SOURCE" para seleccionar una señal de entrada.
8	MENU	Pulse "MENU" para mostrar el menú en pantalla (OSD). Para salir del menú OSD, vuelva a pulsar "MENU".
9	VOLUME	Permite aumentar/reducir el nivel de volumen.
10	OK	Permite confirmar la opción seleccionada.
11	AUTO	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.

Introducción

Mando a distancia

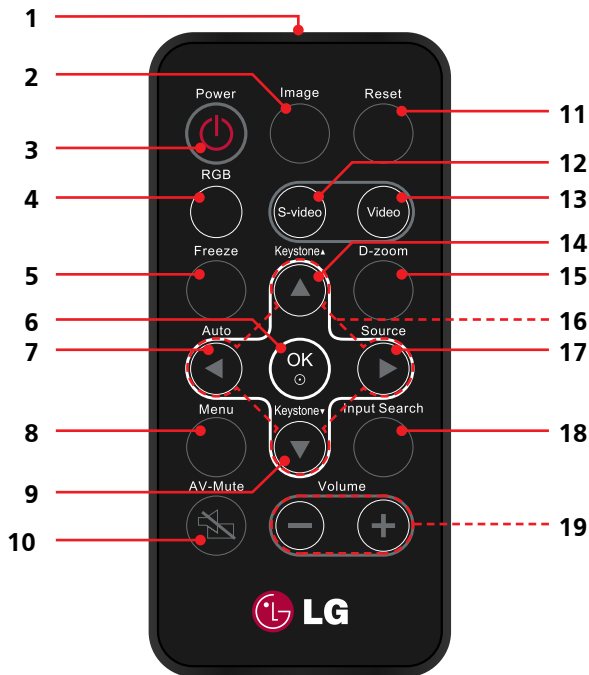
Note

❖ Antes de utilizar el control remoto por primera vez, retire la cinta aislante transparente. Consulte la página 12 si desea obtener información acerca de cómo colocar las baterías.



Note

❖ Únicamente podrá encender/apagar el proyector utilizando el botón POWER del proyector.
El control remoto le permitirá utilizar todas las funciones del proyector. Tome las precauciones necesarias para no extraviar el control remoto.



1	Transmisor de infrarrojos	Envía señales al proyector.
2	Imagen	Permite seleccionar el modo de imagen Presentación, Brillo, Modo película, sRGB, Pizarra, Aula, Usuario 1 y Usuario 2.
3	Power	Consulte la sección "Encendido y apagado del proyector" (páginas 15-16).
4	RGB	Pulse "RGB" para seleccionar la toma ENTRADA DE RGB.
5	Congelar	Pausa la imagen en pantalla. Púlselo de nuevo para reanudar la visualización de la imagen en pantalla.
6	ACEPTAR	Confirma su selección durante la utilización de los submenús.

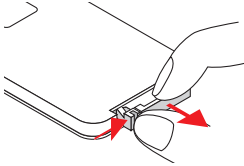
Introducción

7	Auto	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.
8	Menu	Pulse "Menu" para acceder al menú en pantalla (OSD) o regresar al nivel superior del menú OSD para utilizar el menú OSD principal.
9	Keystone ▼	Ajusta la imagen para compensar la distorsión causada por la inclinación del proyector.
10	AV-Mute	Activa/desactiva momentáneamente el audio y el vídeo.
11	Reset	Restablece los ajustes y configuraciones a sus valores predeterminados de fábrica (excepto en el caso del contador de la lámpara).
12	S-video	Pulse "S-video" para seleccionar la toma S-VIDEO.
13	Video	Pulse "Video" para seleccionar la toma VÍDEO.
14	Keystone ▲	Ajusta la imagen para compensar la distorsión causada por la inclinación del proyector.
15	D. zoom	Aumenta o disminuye el zoom en la pantalla del proyector.
16	Botones de selección de cuatro direcciones	Utilice los botones ▲, ▼, ◀, ▶ para seleccionar opciones o realizar ajustes en su selección.
17	Source	Pulse "Source" para seleccionar la fuente RGB, Componente, S-Video o Compuesto.
18	Input Search	Esta función detecta automáticamente la señal de entrada. La búsqueda se detendrá cuando el dispositivo encuentre una señal.
19	Volume +/-	Aumenta/reduce el nivel de volumen del altavoz.

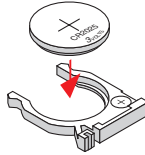
Introducción

Instalación de las baterías del control remoto

- 1 Presione firmemente la tapa del compartimento de las baterías y deslícela hacia fuera.

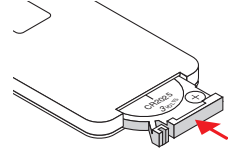


- 2 Instale una batería nueva en el compartimento.



Retire la batería de botón de litio agotada e instale una batería nueva (CR2025). Compruebe que la cara del polo positivo (marcada con el signo "+") quede orientada hacia arriba.

- 3 Vuelva a colocar la tapa.

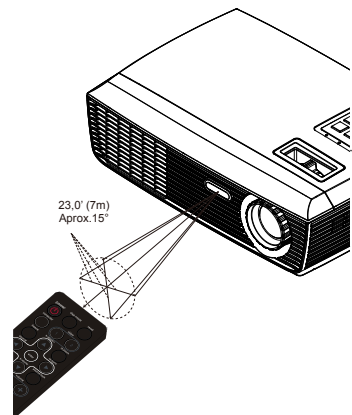


Para garantizar que el funcionamiento sea seguro, respete las siguientes precauciones:

- Utilice baterías de tipo CR2025.
- Evite el contacto con agua u otros líquidos.
- No exponga el control remoto a la humedad o el calor.
- No deje caer el control remoto.
- Si la batería ha sufrido fugas en el control remoto, limpie cuidadosamente el compartimento e instale una batería nueva.
- Existe riesgo de explosión si se sustituye la batería por otra de un tipo incorrecto.
- Elimine la batería agotada siguiendo las instrucciones.

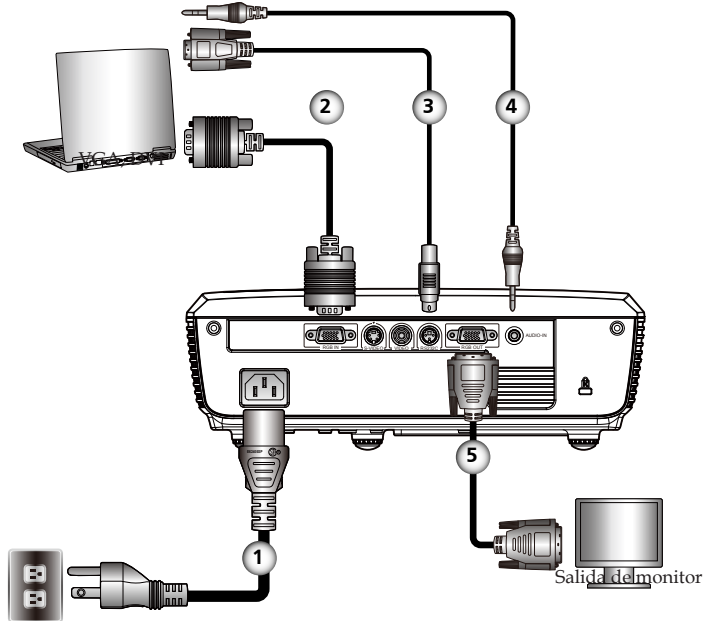
Alcance del control remoto

Dirija el control remoto hacia el proyector (receptor remoto de infrarrojos) mientras pulsa cualquier botón. El alcance máximo del control remoto es de aproximadamente 23,0'' (7 m) formando un ángulo inferior a 30° con el frontal del proyector.



Conexión del proyector

Conexión con un equipo de sobremesa/ portátil

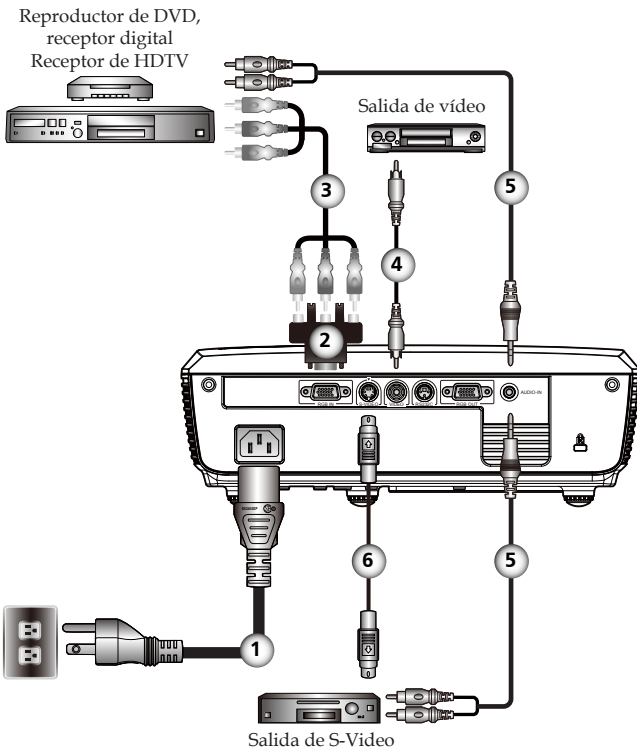


Note

❖ Debido a las diferentes aplicaciones de cada país, los accesorios podrían diferir según la región.

- | | |
|--------|--------------------------------------|
| 1..... | Cable de alimentación (incluido) |
| 2..... | Cable VGA (incluido) |
| 3..... | Cable RS232 |
| 4..... | Cable de entrada de sonido jack-jack |
| 5..... | Cable de salida del monitor |

Conexión a un vídeo



Note

❖ Debido a las diferentes aplicaciones de cada país, los accesorios podrían diferir según la región.

- 1..... Cable de alimentación (incluido)
- 2..... Adaptador VGA-RCA
- 3..... Cable de vídeo en componentes con 3 conectores RCA
- 4..... Cable de vídeo compuesto
- 5..... Cable de entrada de sonido jack-jack
- 6..... Cable de S-Vídeo

Encendido y apagado del proyector

Encendido del proyector

1. Compruebe que el cable de alimentación y el cable de señal estén correctamente conectados. El indicador LED de ENCENDIDO cambiará a color ámbar.
2. Retire la tapa protectora del objetivo. ❶
3. Encienda la lámpara pulsando el botón "POWER" en el panel de control o el control remoto. ❷ El indicador LED de ENCENDIDO parpadeará en color verde.

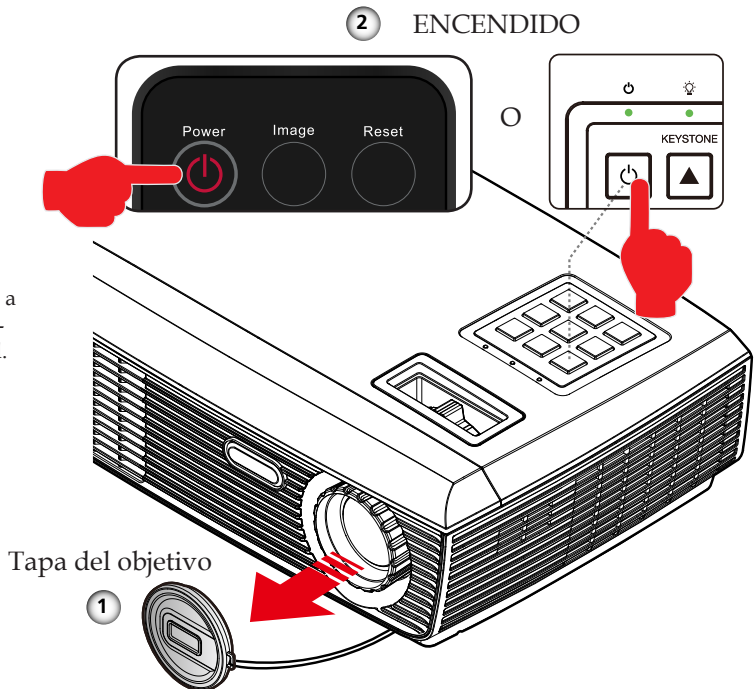
La pantalla de inicio se mostrará al cabo de aproximadamente 5 segundos. Cuando desaparezca la pantalla de inicio, el indicador LED de ENCENDIDO cambiará a color verde.

4. Encienda la fuente que desee utilizar (equipo informático, portátil, reproductor de vídeo, etc.). El proyector detectará automáticamente la fuente.

❖ Si conecta varias fuentes al mismo tiempo, use el botón "SOURCE" o los botones "RGB", "S-video" o "Video" del control remoto para cambiar de entrada.

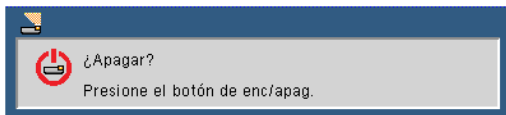
Note

❖ En primer lugar, encienda el proyector; a continuación, seleccione las fuentes de señal.



Apagado del proyector

1. Pulse el botón "POWER" para apagar la lámpara del proyector. Al hacerlo, se mostrará en la pantalla un mensaje como el que se indica a continuación.



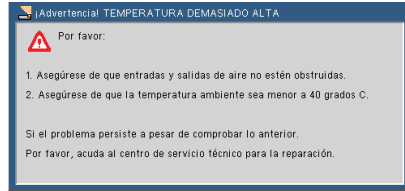
2. Pulse el botón "POWER" de nuevo para confirmar la acción.
3. El ventilador de refrigeración seguirá funcionando durante aproximadamente 120 segundos hasta finalizar el ciclo de refrigeración y el indicador LED de ENCENDIDO parpadeará en color verde. Cuando la luz deje de parpadear y se vuelva de color ámbar, el proyector habrá pasado al modo de espera.

Si desea encender de nuevo el proyector, espere hasta que termine el ciclo de refrigeración y el proyector pase al modo de espera. Una vez esté en modo de espera, simplemente pulse el botón "POWER" para reiniciar el proyector.

4. **Desconecte el cable de alimentación de la toma de suministro eléctrico y del proyector.**
5. **No encienda el proyector inmediatamente después de realizar el procedimiento de apagado.**

Indicador de advertencia

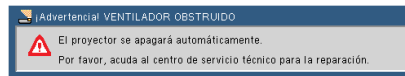
- ❖ Cuando el indicador LED de TEMPERATURA cambia a color rojo, indica que el proyector se ha sobrecalentado. En tal caso, el proyector se apagará automáticamente.



- ❖ Si se muestra el siguiente mensaje en pantalla significa que el proyector ha detectado que la lámpara se acerca al final de su vida útil. Cambie la lámpara tan pronto como sea posible o póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico local.



- ❖ Si el indicador LED de TEMPERATURA parpadea en color rojo y se muestra el siguiente mensaje en pantalla, significa que se ha producido un fallo en el ventilador. Deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de suministro eléctrico. A continuación, póngase en contacto con su distribuidor local o con nuestro centro de servicio técnico.



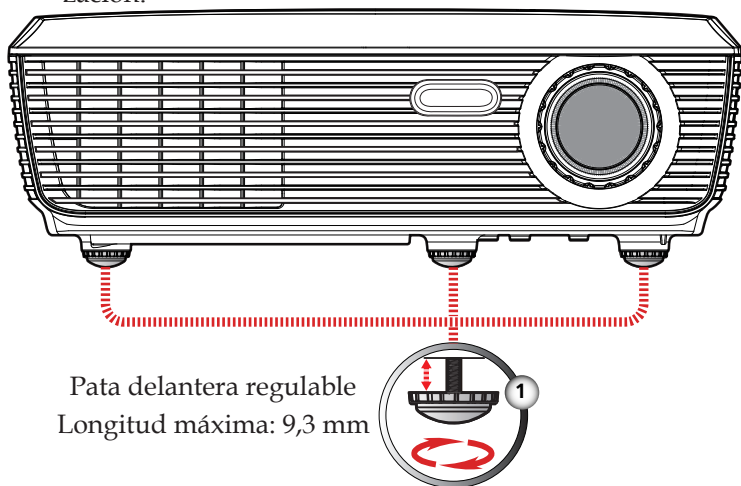
Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste de la altura de la imagen proyectada

El proyector dispone de patas regulables que permiten elevar y descender la imagen con el fin de que ocupe toda la pantalla.

Para elevar/descender la imagen:

1. Utilice ❶ para realizar el ajuste fino del ángulo de visualización.



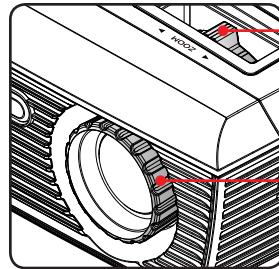
Note

❖ Puede elevar la parte delantera del proyector hasta 3,7° girando las patas regulables.

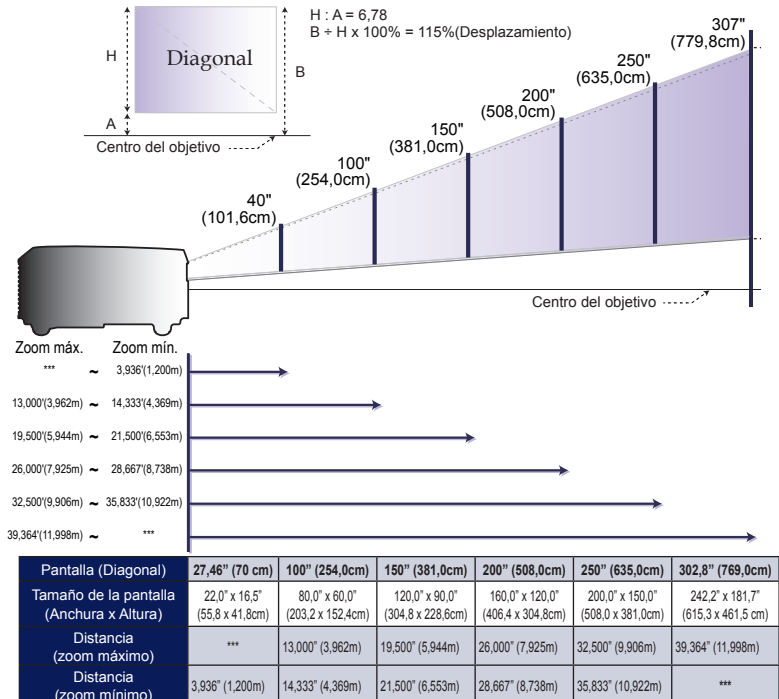
Instalación

Ajuste del zoom y el enfoque del proyector

Puede girar el anillo de zoom para acercar o alejar la imagen. Para enfocar la imagen, gire el anillo de enfoque hasta que la imagen sea nítida. El proyector permitirá enfocar a distancias de entre 3,94 y 39,36 pies (1,2 y 12,0 metros) mediante desplazamiento mecánico.



Ajuste del tamaño de la imagen de proyección



❖ Este gráfico sirve exclusivamente como referencia para el usuario.

Menús en pantalla

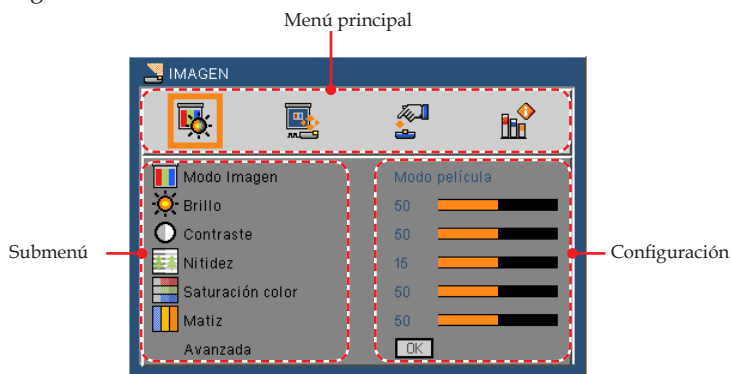
El proyector dispone de menús en pantalla (OSD) multilingües que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración. El proyector detectará la fuente automáticamente.

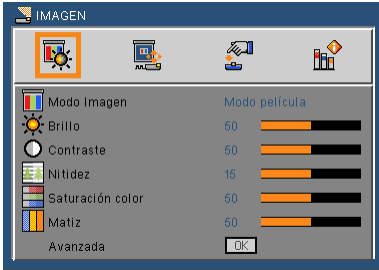
Manejo de los menús

1. Para abrir el menú OSD, pulse el botón "MENU" del control remoto o del panel de control.
2. Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones ◀▶ para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, pulse el botón ▼ u "OK" para acceder al submenú correspondiente.
3. Use los botones ▲▼ para seleccionar la opción deseada del submenú y ajustar la configuración utilizando los botones ◀▶.
4. Si en la opción de configuración aparece el icono ↵, puede pulsar "OK" para acceder a otro submenú. Pulse "MENU" para cerrar el submenú tras realizar los ajustes.
5. Después de ajustar la configuración, pulse "MENU" para regresar al menú principal.
6. Para salir, vuelva a pulsar el botón "MENU". El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.

Nota

❖ Si no se utiliza ningún botón, el menú OSD se cerrará automáticamente una vez transcurridos 30 segundos.





IMAGEN

Modo Imagen

Existen muchas configuraciones de fábrica optimizadas para diversos tipos de imágenes. Use los botones ◀ o ▶ para seleccionar la opción deseada.

- ▶ Presentación: para equipos de sobremesa o portátiles.
- ▶ Brillo: para salas con mucha luminosidad.
- ▶ Modo Película: para disfrutar del cine en casa.
- ▶ sRGB: para colores estándar.
- ▶ Pizarra: **este modo se debe seleccionar para lograr una configuración de color óptima cuando se proyecta en una pizarra (verde).**
- ▶ Aula: este modo se recomienda para realizar proyecciones en un aula.
- ▶ Usuario 1/Usuario 2: permiten memorizar las configuraciones del usuario.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

- ▶ Pulse ◀ para oscurecer la imagen.
- ▶ Pulse ▶ para aclarar la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y más claras de la imagen.

- ▶ Pulse ◀ para reducir el contraste.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar el contraste.

Note

❖ Las funciones “Nitidez”, “Saturación color” y “Matiz” solamente se pueden utilizar en el modo Vídeo.

Nitidez

Ajuste de la nitidez de la imagen.

- ▶ Pulse ◀ para disminuir la nitidez.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar la nitidez.

Saturación color

Permite ajustar la imagen de vídeo desde la visualización en blanco y negro a un color totalmente saturado.

- ▶ Pulse ◀ para reducir la cantidad de color de la imagen.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar la cantidad de color de la imagen.

Matiz

Ajusta el balance de color entre los colores rojo y verde.

- ▶ Pulse ◀ para aumentar la cantidad de color verde de la imagen.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar la cantidad de color rojo de la imagen.

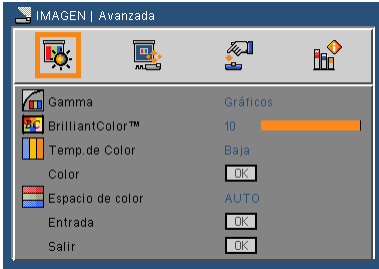


IMAGEN | Avanzada

Gamma

Permite elegir una tabla de gamma con un ajuste fino para proporcionar la mejor calidad de imagen posible para la entrada.

- ▶ Película: para disfrutar del cine en casa.
- ▶ Vídeo: para una fuente de vídeo o TV.
- ▶ Gráficos: para fuentes de imagen.
- ▶ PC: para equipos de sobremesa o portátiles.

BrilliantColor™

Genera un espectro de color ampliado en pantalla que mejora la saturación del color y permite obtener imágenes luminosas y fieles a la realidad.

Temp.de Color

Ajuste de la temperatura de color. Cuanto mayor es la temperatura, el aspecto de la pantalla es más frío; cuanto menor es, la pantalla parece más cálida.

Espacio de color

Selección de un tipo de matriz de color apropiado entre AUTO, RGB o YUV.

Controles del usuario



IMAGEN | Avanzada | Color

Color

Utilice estos parámetros para realizar ajustes avanzados de los colores rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo por separado.

RESET

Seleccione "Sí" para recuperar los parámetros predeterminados de fábrica del menú "Color".

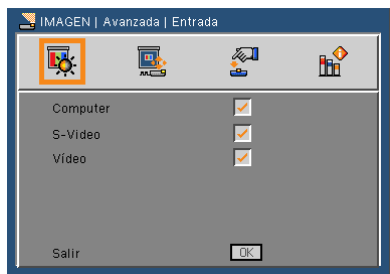



IMAGEN | Avanzada | Entrada

Entrada

Utilice esta opción para habilitar y deshabilitar fuentes de entrada. Pulse  para acceder al submenú y seleccionar las fuentes necesarias. Pulse "OK" para finalizar la selección. El proyector no buscará las entradas que no se hayan seleccionado.



PANTALLA

Relación de aspecto

Puede utilizar esta función para establecer la relación de aspecto deseada.

- ▶ 4:3: Este formato se utiliza para fuentes de entrada 4×3 que no se hayan mejorado para TV panorámica.
- ▶ 16:9-I: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16×9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica. (576i/p)
- ▶ 16:9-II: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16×9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica. (480i/p)
- ▶ Nativa: Este formato muestra la imagen original sin aplicar ningún ajuste.
- ▶ AUTO: Selecciona automáticamente el formato de pantalla adecuado.

Relación de Aspecto (fuente detectada)	Cambio de tamaño de la imagen
	Modelo SVGA
4:3	800 x 600 centro
16:9-I	800 x 450 centro
16:9-II	854 x 480 captura
	800 x 480 centro
Nativa	1:1 proyección centro

Overscan

La función Overscan elimina el ruido de una imagen de vídeo. Aplique la función Overscan a la imagen para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

Controles del usuario

D. zoom

Ajusta el tamaño del área de visualización del proyector.

- ▶ Pulse ◀ para reducir el tamaño de la imagen en la pantalla de proyección.
- ▶ Pulse ▶ para ampliar el tamaño de la imagen en la pantalla de proyección.

Posición H.

Desplaza horizontalmente la posición de la imagen proyectada.

Posición V.

Desplaza verticalmente la posición de la imagen proyectada.

Trapezoidal V

Pulse ◀ o ▶ para ajustar la distorsión de la imagen verticalmente y conseguir una imagen de forma más rectangular.

3D

- ▶ Apagado: Seleccione "Apagado" para desactivar los ajustes 3D para las imágenes en 3D.
- ▶ Encendido: Seleccione "Encendido" para utilizar configuraciones optimizadas para imágenes en 3D.

3D Invert

- ▶ Pulse el botón "Encendido" para invertir los contenidos de los marcos izquierdo y derecho.
- ▶ Pulse el botón "Apagado" para utilizar los contenidos predeterminados de los marcos.

Note

❖ Las funciones "3D" y "3D Invert" sólo son compatibles con señales informáticas de resolución 800 x 600 @ 120 Hz o 1024 x 768 @ 120 Hz.

Controles del usuario



AJUSTE | Idioma

Idioma

Seleccione el menú OSD multilingüe. Pulse ▼ para acceder al submenú y utilice a continuación el botón ▲, ▼, ◀ o ▶ para seleccionar su idioma preferido. Pulse “OK” para finalizar la selección.



AJUSTE

Instalación

- ▶  Frontal-Escritorio

Es la configuración predeterminada de fábrica. La imagen se proyecta en línea recta sobre la pantalla.

- ▶  Posterior-Escritorio

Si selecciona esta función, el proyecto invierte la imagen de forma que pueda proyectarla a través de una pantalla translúcida.

- ▶  Frontal-Techo

Si selecciona esta función, el proyector invierte la imagen de arriba abajo para realizar la proyección con el dispositivo montado en el techo.

- ▶  Posterior-Techo

Si selecciona esta función, el proyector invierte y gira la imagen de arriba abajo al mismo tiempo. Esto le permitirá realizar la proyección a través de una pantalla translúcida con el proyector montado en el techo.

Localización menú

Seleccione la ubicación de los menús en la pantalla.

ID Proyector

La definición de la identificación se puede establecer utilizando el menú (valores entre 0 y 99) , permitiendo que el usuario controle un determinado proyector mediante RS232C.

Silencio

- ▶ Seleccione “Encendido” para silenciar el volumen.
- ▶ Seleccione “Apagado” para restablecer el nivel de volumen previo.

Volumen

- ▶ Pulse ◀ para disminuir el volumen.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar el volumen.



AJUSTE | Señal



❖ La función “Señal” sólo puede utilizarse con señales analógicas VGA (RGB).

Sincro. Fina

Elimina el parpadeo de la imagen visualizada. Use los botones ◀ o ▶ para ajustar el valor de esta función.

Total puntos

Ajuste del número total de puntos en un período horizontal. Use los botones ◀ o ▶ para ajustar el número de forma que coincida con la imagen de su equipo informático.

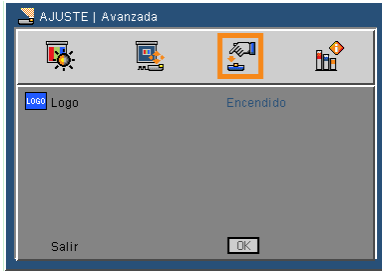
Posición H.

- ▶ Pulse ◀ para desplazar la imagen hacia la izquierda.
- ▶ Pulse ▶ para desplazar la imagen hacia la derecha.

Posición Vertical

- ▶ Pulse ◀ para desplazar la imagen hacia abajo.
- ▶ Pulse ▶ para desplazar la imagen hacia arriba.

Controles del usuario



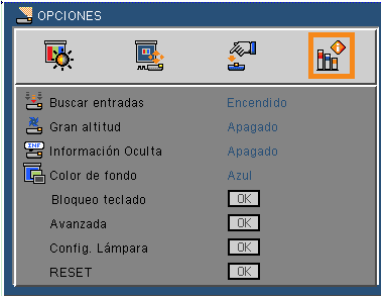
AJUSTE | Avanzada

Logo

Use esta función para establecer la pantalla de inicio que desee. Los cambios realizados se aplicarán la próxima vez que encienda el proyector.

- ▶ Encendido: pantalla de inicio de LG.
- ▶ Apagado: no se muestra el logotipo.

Controles del usuario



OPCIONES

Búsqueda entradas

Cuando esta función está activada, el proyector buscará otras señales si se pierde la señal de entrada que se está utilizando en ese momento. Si esta función está desactivada, sólo buscará en un puerto de conexión específico.

Gran altitud

Si esta opción está activada, los ventiladores girarán a mayor velocidad. Esta función resulta de gran utilidad en zonas ubicadas a gran altura, donde el aire es más escaso.

Información Oculta

- ▶ Encendido: Seleccione “Encendido” para ocultar el mensaje de búsqueda.
- ▶ Apagado: Seleccione “Apagado” para mostrar el mensaje de búsqueda.

Bloqueo teclado

Si la función de bloqueo del teclado se configura como “Encendido”, se bloqueará el panel de control pero el proyector se podrá seguir manejando con el control remoto. Si se configura como “Apagado”, podrá volver a utilizarse el panel de control.

Color de fondo

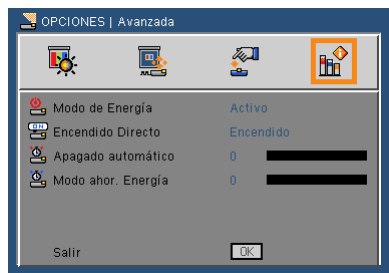
Use esta función para mostrar una pantalla de color negro, rojo, azul, verde o blanco cuando no haya ninguna señal disponible.

RESET

Seleccione “Sí” para restablecer los parámetros de la pantalla a su configuración predeterminada de fábrica en todos los menús (excepto en el caso del contador de la lámpara).



Controles del usuario



OPCIONES | Avanzada

Modo de Energía

- ▶ Standby: Seleccione el modo "Standby" para ahorrar todavía más energía (<1 W).
- ▶ Activo: Seleccione el modo "Activo" para volver al modo de espera normal; se habilitará el puerto "SALIDA DE MONITOR".

Encendido Directo

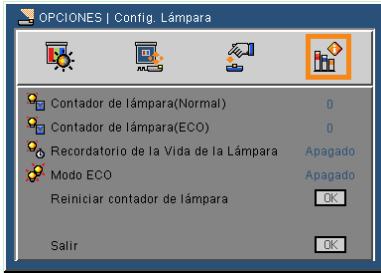
Seleccione "Encendido" para activar el modo de Encendido directo. El proyector se encenderá automáticamente cuando se conecte a una toma de CA, sin tener que pulsar el botón "POWER" del panel de control del proyector o del control remoto.

Apagado automático (min)

Ajuste del intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás se activará cuando el proyector no reciba ninguna señal. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos).

Modo ahor. Energía (min)

Ajuste del intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás se activará independientemente de si se envía o no una señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos).



OPCIONES | Config. Lámpara

Contador de lámpara (Normal)

Indica el tiempo de proyección en modo normal.

Contador de lámpara (ECO)

Indica el tiempo de proyección en modo económico.

Recordatorio de la Vida de la Lámpara

- ▶ Encendido: Seleccione “Encendido” para mostrar el mensaje de advertencia de agotamiento de la vida útil de la lámpara.
- ▶ Apagado: Seleccione “Apagado” para ocultar el mensaje de advertencia de agotamiento de la vida útil de la lámpara.

Modo ECO

- ▶ Encendido: Seleccione “Encendido” para atenuar la lámpara del proyector, lo que reducirá el consumo de energía y prolongará la vida útil de la lámpara.
- ▶ Apagado: Seleccione “Apagado” para aumentar el brillo.

Reiniciar contador de lámpara

Permite reiniciar el contador de horas tras sustituir la lámpara.

Resolución de problemas

Si su proyector presenta algún problema, consulte la siguiente información. Si el problema no desaparece, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico local.

Problema: No aparece ninguna imagen en la pantalla.

- ▶ Asegúrese de que todos los cables y conexiones de alimentación estén bien conectados, tal y como se describe en la sección “Instalación”.
- ▶ Asegúrese de que ninguno de los contactos de los conectores esté doblado o roto.
- ▶ Compruebe si la lámpara de proyección está bien instalada. Consulte la sección “Sustitución de la lámpara”.
- ▶ Asegúrese de que ha quitado la tapa del objetivo y el proyector está encendido.
- ▶ Compruebe que la función “AV-Mute” no está activada.

Problema: La imagen sólo se muestra parcialmente, se desplaza o es incorrecta.

- ▶ Pulse “Auto” en el control remoto o en el panel de control.
- ▶ Si está utilizando un equipo informático:
 - Para Windows 95, 98, 2000, XP:
 1. Abra el icono “Mi PC”, acceda a la carpeta “Panel de control” y, a continuación, haga doble clic en el icono “Pantalla”.
 2. Seleccione la pestaña “Configuración”.
 3. Haga clic en el botón “Propiedades avanzadas”.
 - Para Windows Vista:
 1. Abra el icono “Mi PC”, acceda a la carpeta “Panel de control” y a continuación haga doble clic en “Apariencia y personalización”.
 2. Seleccione “Personalización”.
 3. Haga clic en “Ajustar resolución de pantalla” para acceder a “Configuración de pantalla”. Haga clic en “Configuración avanzada”.

Si el proyector sigue sin proyectar toda la imagen, también necesitará cambiar la pantalla del monitor que esté utilizando. Consulte los pasos siguientes.

4. Compruebe que la resolución está configurada en un valor igual o inferior a 1600 x 1200.
 5. Seleccione “Cambiar” en la pestaña “Monitor”.
 6. Haga clic en “Mostrar todos los dispositivos”. A continuación, seleccione “Tipos de monitor estándar” bajo el cuadro SP y seleccione el modo de resolución que necesite bajo el cuadro “Modelos”.
- ▶ Si está utilizando un equipo portátil:
1. **En primer lugar, siga los pasos anteriores para ajustar la resolución del equipo.**
 2. Pulse la combinación de teclas para alternar la configuración de salida, por ejemplo: [Fn]+[F4]

Compaq =>	[Fn]+[F4]	Hewlett	
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard =>	[Fn]+[F4]
Gateway =>	[Fn]+[F4]	NEC =>	[Fn]+[F3]
IBM =>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>	[Fn]+[F5]

Macintosh (Apple):
Preferencias de sistema --> Pantalla --> Configuración -->
Visualización simétrica

- ▶ Si tiene problemas para cambiar la resolución o el monitor muestra imágenes congeladas, reinicie todo el equipo, incluido el proyector.

Problema: La pantalla del equipo portátil o PowerBook no muestra la presentación.

- ▶ Si está utilizando un equipo portátil:

Algunos portátiles pueden desactivar sus propias pantallas si se está utilizando un segundo dispositivo de visualización. Cada uno tiene una forma diferente de reactivar su pantalla. Consulte la documentación de su equipo informático si desea obtener información detallada.

Problema: La imagen es inestable o parpadeante.

- ▶ Configure las funciones “Total puntos” o “Sincro. Fina” para corregir este fallo. Consulte la sección “Ajuste | señal” si desea obtener más información.
- ▶ Cambie la configuración de color del monitor de su equipo informático.

- ▶ Compruebe y reconfigure el modo de visualización de su tarjeta gráfica para que sea compatible con el proyector.

Problema: La imagen está desenfocada.

- ▶ Ajuste el anillo de enfoque del objetivo del proyector.
- ▶ Asegúrese de que la pantalla de proyección se encuentra a la distancia requerida de 3,94 a 39,36 pies (1,2 a 12,0 metros), medida desde el proyector (consulte la página 19).

Problema: La imagen se alarga al reproducir un DVD con una relación de aspecto 16:9.

El proyector detecta automáticamente los DVD con una relación de aspecto 16:9 y ajusta dicha relación digitalizándolos a pantalla completa con una configuración de aspecto predeterminada de 4:3.

Si la imagen permanece alargada, también necesitará ajustar la relación de aspecto de la siguiente manera:

- ▶ Seleccione una relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD si va a reproducir un DVD con una relación de aspecto 16:9.
- ▶ Si no puede seleccionar la relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD, selecciónela en el menú en pantalla.

Problema: La imagen es demasiado pequeña o demasiado grande.

- ▶ Ajuste el anillo de zoom situado en la parte superior del proyector.
- ▶ Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
- ▶ Pulse el botón "MENU" del control remoto o el panel del proyector, vaya a "PANTALLA" --> "Relación de aspecto" y pruebe las distintas configuraciones.

Problema: La imagen está invertida.

- ▶ Seleccione "AJUSTE --> Instalación" en el menú en pantalla y ajuste la dirección de proyección.

Problema: La lámpara se apaga o emite un sonido de explosión.

- ▶ Cuando la lámpara alcance el final de su vida útil, se apagará y es posible que emita un sonido de pequeño estallido. Si se da

esta circunstancia, el proyector no volverá a funcionar hasta que se sustituya el módulo de la lámpara. Para sustituir la lámpara, siga los procedimientos indicados en la sección “Sustitución de la lámpara”.

Problema: Mensaje mediante iluminación de los indicadores LED.

Mensaje	Indicador LED de ENCENDIDO		Indicador LED de LÁMPARA	Indicador LED de TEMPERATURA
	(Verde)	(Ámbar)	(Rojo)	(Rojo)
En espera (cable de alimentación de entrada)	○	☀		
Normal (Encendido)	☀	○		
En proceso de encendido (Calentamiento)	Intermitente	○		
Apagado (Refrigeración-I: en este estado no acepta las órdenes de ningún botón)	Intermitente	○		
Apagado (Refrigeración-II: admite el uso del botón de encendido del proyector)	○	Intermitente		
Error (Fallo de la lámpara)	○	○	☀	○
Error (Ventilador bloqueado)	○	○	○	Intermitente
Error (Sobrecalentamiento)	○	○	○	☀

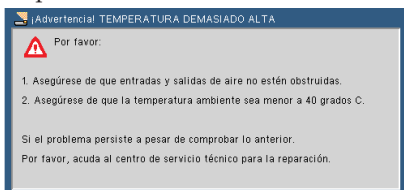
Note

Luz fija => ☀

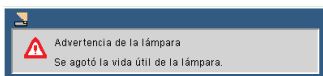
Sin luz =>

Problema: Mensajes de recordatorio

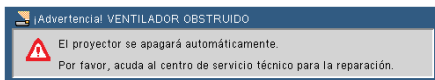
- ▶ Sobrecalentamiento: el proyector ha superado la temperatura de funcionamiento recomendada y se debe permitir que se enfríe antes de poder utilizarlo.



- ▶ Sustitución de la lámpara: la lámpara está a punto de alcanzar el final de su vida útil. Prepárese para sustituirla en breve.



- ▶ Fallo del ventilador: el ventilador del sistema no funciona.

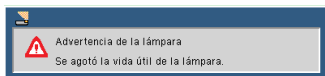


Sustitución de la lámpara

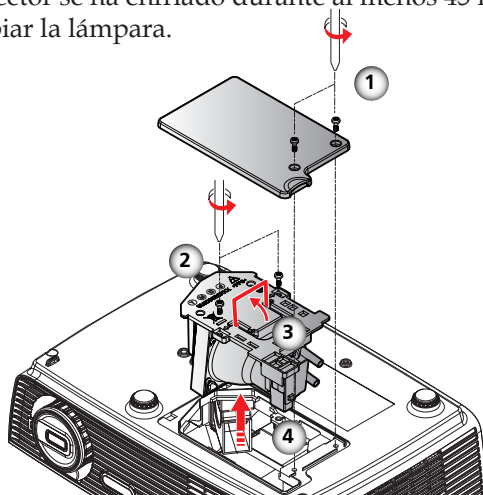
El proyector detectará automáticamente la vida útil restante de la lámpara. Le mostrará un mensaje de advertencia.



Advertencia: El compartimento de la lámpara puede encontrarse a una temperatura muy elevada. Permita que se enfríe antes de cambiar la lámpara.



Cuando aparezca este mensaje, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado durante al menos 45 minutos antes de cambiar la lámpara.



Procedimiento de sustitución de la lámpara:

1. Apague la alimentación del proyector pulsando el botón "POWER".
2. Permita que el proyector se enfríe durante al menos 45 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Utilice un destornillador para extraer los 2 tornillos de la tapa. ❶
5. Levante la tapa y quítela.
6. Extraiga los 2 tornillos del módulo de la lámpara ❷ y tire del asidero de la lámpara. ❸
7. Extraiga el módulo de la lámpara. ❹
8. Instale el nuevo módulo de la lámpara realizando los pasos anteriores en orden inverso.
9. Tras sustituir la lámpara, conecte la alimentación y seleccione ->[OPCIONES] Config. Lámpara] ->[Reiniciar contador de lámpara] para reiniciar el número de horas de utilización de la lámpara. Consulte la página 33.



Advertencia: Para reducir el riesgo de lesiones personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. Si la bombilla se deja caer, puede romperse y provocar lesiones personales.

Compatibilidad con PC

Note

❖ “*” imagen informática comprimida.

❖ Si la señal de entrada no es compatible con el proyector, se mostrará en pantalla el mensaje “Imagen fuera de rango”.

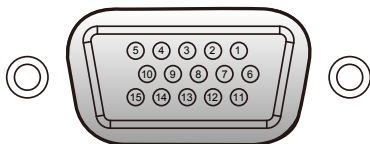
❖ Si la señal de entrada no aparece en la tabla de compatibilidad, puede que la imagen no se visualice con nitidez.

❖ La función 3D sólo es compatible con señales informáticas de resolución 800 x 600 @ 120 Hz o 1024 x 768 @ 120 Hz. Si el proyector recibe una señal informática con una resolución de 800 x 600 @ 120 Hz o 1024 x 768 @ 120 Hz, la función 3D se activará automáticamente. Por el contrario, si el proyector recibe una señal informática cuya resolución no sea 800 x 600 @ 120 Hz o 1024 x 768 @ 120 Hz, la función se desactivará.

Modos	Resolución	Frecuencia v. (Hz)	Frecuencia h. (kHz)	
VGA	640 x 350	85	37,90	
	640 x 400	85	37,90	
	640 x 480	60	31,50	
	640 x 480	72	37,90	
	640 x 480	75	37,50	
	640 x 480	85	43,30	
SVGA	720 x 400	70	31,50	
	720 x 400	85	37,90	
	800 x 600	56	35,20	
	800 x 600	60	37,90	
	800 x 600	72	48,10	
	800 x 600	75	46,90	
XGA	800 x 600	85	53,70	
	800 x 600	120	---	
	*1024 x 768	60	48,40	
	*1024 x 768	70	56,50	
	*1024 x 768	75	60,00	
	*1024 x 768	85	68,70	
WXGA	*1024 x 768	120	---	
	*1280 x 768	60	47,40	
	*1280 x 768	75	60,30	
	*1280 x 720	60	45,00	
	*1280 x 800	60	49,30	
	SXGA	*1152 x 864	60	53,80
*1152 x 864		70	63,80	
*1152 x 864		75	67,50	
*1152 x 864		85	77,10	
*1280 x 1024		60	63,98	
*1280 x 1024		75	79,98	
SXGA+	*1280 x 1024	85	91,10	
	*1280 x 960	60	60,00	
	*1400 x 1050	60	65,31	
	UXGA	*1600 x 1200	60	75,00
		MAC LC 13"	640 x 480	66,66
	MAC 16"	*832 x 624	74,55	49,10
MAC 19"	*1024 x 768	75	60,24	
MAC	*1152 x 870	75,06	68,68	
MAC G4	640 x 480	66,619	34,98	
i Mac DV	*1024 x 768	75	60,20	
i Mac DV	*1152 x 870	75	68,68	
i Mac DV	*1280 x 960	75	75	

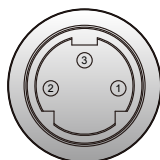
Configuración de terminales

Terminal : RGB analógico (Mini D-sub de 15 contactos)



1	Rojo: entrada (R/Cr)/salida R	9	5 V / ***
2	Verde: entrada (G/Y) / salida G	10	Conexión a tierra (Sinc. vert.)
3	Azul: entrada (B/Cb) / salida B	11	Descarga ICP
4	***	12	Datos DDC / ***
5	Conexión a tierra (Sinc. horiz.)	13	Entrada / salida sinc. horiz. (entrada sinc. H/V compuesta)
6	Conexión a tierra (Rojo)		
7	Conexión a tierra (Verde)	14	Entrada / salida sinc. vert.
8	Conexión a tierra (Azul)	15	Reloj DDC / ***

Terminal : Mini DIN de 3 contactos



1	TXD
2	RXD
3	GND

Disposiciones legales y avisos de seguridad

Este anexo incluye los avisos generales del proyector.

Aviso de la FCC

Este equipo ha sido comprobado y se ha determinado que cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, de acuerdo con la Sección 15 de las Normas de la FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección adecuada contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala o utiliza de acuerdo siguiendo las instrucciones puede provocar interferencias dañinas en las comunicaciones de radio.

Sin embargo, no se puede garantizar que no se vayan a producir interferencias en una determinada instalación. En el caso de que el equipo provoque interferencias dañinas en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se recomienda que el usuario intente corregir la interferencia aplicando una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el dispositivo y el receptor.
- Conectar el dispositivo a una toma de suministro eléctrico perteneciente a un circuito independiente de aquel al que está conectado el receptor.
- Solicitar la ayuda de un distribuidor o técnico experimentado de radio/televisión.

Aviso: Cables apantallados

Todas las conexiones con otros dispositivos informáticos se deben realizar utilizando cables apantallados, con el fin de garantizar el cumplimiento de las normas de la FCC.

Precaución

Los cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por el fabricante podrían invalidar la autoridad del usuario, garantizada por la Comisión Federal de Comunicaciones, para usar este proyector.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple lo dispuesto en la Sección 15 de las Normas de la FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes condiciones:

1. Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas, y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso si la interferencia puede provocar un funcionamiento no deseado.

Aviso: Usuarios de Canadá

Este dispositivo digital de Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaración de conformidad para los países de la Unión Europea

- Directiva sobre compatibilidad electromagnética (CEM) 2004/108/CE (incluyendo sus modificaciones)
- Directiva de Baja Tensión 2006/95/CE
- Directiva relativa a equipos radioeléctricos y equipos terminales de telecomunicación 1999/5/CE (si el producto incluye funciones de radiofrecuencia)

Instrucciones para su gestión como residuo



No deseche este dispositivo electrónico arrojándolo a la basura. Para reducir la contaminación y asegurar la máxima protección del medio ambiente, recíclelo.

Dimensiones

